



www.digillab.fau.de digillab@fau.de



DigiLLab Inspirationstag

VR und 360-Grad-Videos in der Lehrkräftebildung

Die Verwendung von 360-Grad-Videos und Virtual Reality (VR) ermöglicht ein immersives Erlebnis und hat das Potenzial, die Reflexionsfähigkeiten und das Präsenzerleben angehender Lehrkräfte zu verbessern. Auf diese Weise kann ein vertieftes Verständnis für Unterrichtsaktivitäten geförderter und Lehramtsstudierende auf reale Unterrichtssituationen vorbereitet werden. Aber auch über die Lehrkräftebildung hinaus bieten sich in verschiedensten Unterrichtsfächern Einsatzmöglichkeiten an. Voraussetzung sind die Akzeptanz der Nutzenden gegenüber dieser Technologie, geeignete didaktische Konzepte, entsprechende Anleitungen und der Abbau von technischen und organisatorischen Hürden. Das DigiLLab-Team der FAU möchte hierzu beitragen und lädt alle Interessierten, ob Dozierende, Forschende, Studierende oder Lehrkräfte dazu ein sich inspirieren zu lassen.

Wann?

29. Juli 2024 | 10 - 14 Uhr

Wo?

Campus Regensburger Straße 160, 90478 Nürnberg Raum 1.010

PROGRAMM

10:00 Begrüßung

Prof. Dr. Rudolf Kammerl und Dr. Melanie Stephan (FAU)

10:10 Einführung VR und 360 Grad: Überblick zu Einsatzszenarien & Einsatzvoraussetzungen

Jürgen Buchberger (DMT direktmarketingtool.de GmbH)

10:30 Abtauchen in die digitale Welt beispielhafte Befunde zur Umsetzung und Wirkung immersiver Lernszenarien

Prof. Dr. Sebastian Habig (Friedrich-Alexander-Universität Erlangen-Nürnberg)

10:50 Virtual- Reality-Exkursionen mit dem Smartphone

Daniel Wirt (Julius-Maximilians-Universität Würzburg)

Hierfür stehen folgende Fragen im Mittelpunkt:

- Welche p\u00e4dagogischen Mehrwerte bieten VR und 360-Grad-Videos in der Ausbildung von Lehrkr\u00e4ften?
- Welche technischen und methodischen Anforderungen sind notwendig, um diese Technologien effektiv in Lernkontexten zu integrieren?
- Wie k\u00f6nnen VR und 360-Grad-Videos zur F\u00f6rderung einer praxisorientierten und nachhaltigen Lehrkr\u00e4ftebildung beitragen?
- > Welche kreativen Einsatzszenarien sind denkbar?

11:05 Medienspezifische Strategien: Möglichkeiten & Herausforderungen

Christoph Straube (Akademie der Bildenden Künste Nürnberg)

11:20 Virtual Reality in der Lehrkräftebildung und an beruflichen Schulen - ein Praxisbericht

Marius Hartl und Jürgen Mehrlich (Institut für Pädagogik und Schulpsychologie Nürnberg)

11:35 Digitales Lernhaus "Judentum und Antisemitismus"

Roland Hallmeier (Institut für Lern-Innovation, ILI)

12:00 Mittagspause

13:45

- 12:45 Austausch & Vernetzung an Thementischen
 - Verabschiedung

Anmeldungen an: digillab@fau.de